



**LigaPro**®

REGLAMENTO DE  
COMPETICIONES

---

2025

LIGA PROFESIONAL DE FÚTBOL DEL ECUADOR

## REGLAMENTO DE COMPETICIONES LIGA PROFESIONAL DE FÚTBOL DEL ECUADOR (LIGAPRO)

### TÍTULO I NORMAS GENERALES

**Art. 1.-** El presente Reglamento de Competiciones establece derechos, obligaciones y responsabilidades de todos los clubes participantes en los campeonatos realizados por la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador (LIGAPRO).

**Art. 2.-** Para los efectos de este Reglamento, los clubes se registrarán también a las Reglas de Juego definidas por la *International Football Association Board* (IFAB) y publicadas por la FIFA.

**Art. 3.-** La Liga Profesional de Fútbol del Ecuador es la única competente para establecer todas las obligaciones, directrices e instrucciones que han de cumplir los clubes participantes, sobre todos los aspectos de los campeonatos realizados por la LIGAPRO, incluidos los relativos a protocolo, derechos comerciales, patrocinio, publicidad, prensa y acreditaciones.

**Art. 4.-** La LIGAPRO es la única entidad encargada de autorizar o no, la permanencia de personas en cancha, incluido el sector de prensa (televisión, periodistas de cualquier medio y fotógrafos, entre otros), para sus respectivos campeonatos.

**Art. 5.-** Todos los oficiales nombrados por la LIGAPRO, son considerados oficiales del partido.

Los informes del Comisario de Juego, del Delegado de Seguridad y del Oficial de Patrocinio, así como de los demás oficiales que sean nombrados por la LIGAPRO, incluyéndose del Coordinador del Partido, gozarán --a efectos disciplinarios-- de la misma validez y fuerza que los informes de los árbitros de los partidos. *[Reformado por Resolución del Consejo de Presidentes del 21 de diciembre de 2022].*

**Art. 6.-** Todas las comunicaciones para cuestiones vinculadas con la organización de la competencia, se harán a los respectivos contactos, a través de la dirección de correo electrónico que al efecto registren los clubes miembros. Por su parte, toda y cualquier comunicación y/o actualización, respecto a la competencia, deberá ser remitida a través del correo electrónico: [competiciones@ligapro.ec](mailto:competiciones@ligapro.ec).

### TÍTULO II CAMPEONATO DE LA PRIMERA CATEGORÍA

#### Capítulo I De los Participantes

**Art. 7.-** Todos los clubes participantes en los campeonatos realizados por la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador, deben cumplir, por lo menos, con los siguientes

requisitos:

- a) Aprobación de la Dirección de Control Económico en cumplimiento a su Reglamento.
- b) Estar habilitados para participar en su respectiva Serie de la primera categoría del fútbol ecuatoriano, de acuerdo a la reglamentación de la LIGAPRO.
- c) Haber registrado y habilitado a sus jugadores y cuerpo técnico, preparador físico, médicos, auxiliares y staff en general, acorde también a la reglamentación de la LIGAPRO. No podrán participar aquéllos que no hubiesen sido habilitados por la LIGAPRO, conforme a la aludida reglamentación.
- d) No estar cumpliendo una sanción o suspensión que lo imposibilite de la participación.
- e) Participar en los torneos organizados por Conmebol a los que haya calificado por mérito deportivo, y según a la respectiva reglamentación.
- f) Permitir y colaborar para que el o los canales de televisión autorizados a transmitir los partidos de la LIGAPRO, puedan instalar todos los equipos necesarios para que se realice la pertinente transmisión televisiva, conforme también a la reglamentación pertinente. Para tales efectos, se impedirá, aun recurriendo a la fuerza policial, el ingreso de cámaras de televisión de aquel o aquellos canales no autorizados. De no cumplirse con lo anteriormente dispuesto, y por cuyo motivo el o los canales autorizados no pudieren instalar sus equipos o se permitiese el ingreso de canales no autorizados, el o los partidos a jugarse serán considerados de pleno derecho como amistoso.
- g) No jugar ningún torneo oficial o amistoso sin contar con la aprobación expresa de la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador.
- h) Los demás que determine el Estatuto y los Reglamentos de la LIGAPRO.

## Capítulo II

### Del Sistema de Campeonato – SERIE A

*[Reformado por Resolución del Consejo de Presidentes del 27 de septiembre de 2024].*

**Art. 8.-** El campeonato de la Serie A se desarrollará con la participación de 16 clubes en total, los cuales competirán en un sistema conformado de dos fases: FASE INICIAL y FASE FINAL (HEXAGONALES y CUADRANGULAR DE DESCENSO).

**Art. 9.-** La FASE INICIAL se desarrollará de la siguiente forma:

- a) Los 16 clubes jugarán partidos de ida y vuelta, todos contra todos (total de 240 partidos o de 30 Fechas).

FASE  
INICIAL

30  
FECHAS  
TODOS CONTRA TODOS  
240 PARTIDOS

- b) Al finalizar las 30 fechas de la FASE INICIAL se jugará la FASE FINAL (HEXAGONALES y CUADRANGULAR DE DESCENSO).
- c) Al finalizar las 30 fechas de la FASE INICIAL, los clubes ubicados entre la primera (1) y sexta (6) posición, incluidos, de la Tabla de Posiciones de la FASE INICIAL, clasificarán al PRIMER HEXAGONAL de la FASE FINAL, para determinar al CAMPEÓN SERIE "A" (o la denominación que comercialmente la LIGAPRO use al efecto). Además, y en los términos asimismo de la Segunda Disposición General del presente Reglamento, el club ubicado en dicha primera (1) posición de la Tabla de Posiciones de la FASE INICIAL tendrá derecho al cupo correspondiente a *Ecuador 2* para la Copa CONMEBOL Libertadores, como ganador de esta FASE INICIAL.
- d) Al también finalizar las 30 fechas de la FASE INICIAL, los clubes ubicados entre la séptima (7) y duodécima (12) posición, incluidos, de la Tabla de Posiciones de la FASE INICIAL, clasificarán al SEGUNDO HEXAGONAL de la FASE FINAL.
- e) Al finalizar asimismo las 30 fechas de la FASE INICIAL, los clubes ubicados entre la decimotercera (13) y decimosexta (16) posición, incluidos, de la Tabla de Posiciones de la FASE INICIAL, clasificarán al CUADRANGULAR DE DESCENSO de la FASE FINAL, para determinar los 2 equipos que descenderán deportivamente a la Serie B.
- f) En caso de igualdad de puntos, al finalizar la FASE INICIAL, se utilizarán los siguientes criterios de desempate, en este orden:
- **1º criterio:** A favor del club con mejor saldo de goles. La diferencia de goles se obtiene restando de los goles marcados, los goles recibidos.
  - **2º criterio:** Si la diferencia de goles fuera igual, a favor del club que haya marcado mayor número de goles.
  - **3º criterio:** En favor del club que hubiere marcado el mayor número de goles como visitante.
  - **4º criterio:** En caso de continuar la igualdad, la posición se definirá a favor del club con mejor performance en los partidos que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados. Entiéndase como mejor performance, el club

que hubiere obtenido mayor cantidad de puntos en los partidos de la FASE INICIAL que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados.

▪ **5º criterio:** De subsistir la igualdad, la posición se definirá a favor del club que salga favorecido en un sorteo público realizado por la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador.

**Art. 10.-** La FASE FINAL se desarrollará de la siguiente forma:

- a) Para el inicio de esta fase, todos los clubes mantienen sus puntajes obtenidos en la FASE INICIAL.
- b) Se jugará con dos HEXAGONALES y un CUADRANGULAR DE DESCENSO. Los clubes ubicados entre la primera (1) y sexta (6) posición, incluidos, de la Tabla de Posiciones de la FASE INICIAL, jugarán el PRIMER HEXAGONAL; los ubicados entre la séptima (7) y duodécima (12) posición, incluidos, jugarán el SEGUNDO HEXAGONAL; y, los clubes ubicados entre la decimotercera (13) y decimosexta (16) ubicación, incluidos, jugarán el CUADRANGULAR DE DESCENSO.
- c) En cada uno de los dos HEXAGONALES los respectivos clubes jugarán partidos de ida y vuelta, todos contra todos (total de 30 partidos o de 10 Fechas, por cada uno de los HEXAGONALES).



- d) En el CUADRANGULAR DE DESCENSO los respectivos clubes también jugarán partidos de ida y vuelta, todos contra todos (total de 12 partidos o de 6 Fechas).



- e) Al finalizar las 10 fechas del PRIMER HEXAGONAL de la FASE FINAL, el club ubicado en la primera (1) posición de la Tabla de Posiciones del PRIMER HEXAGONAL de la FASE FINAL obtendrá el título de CAMPEÓN SERIE "A" (o la denominación que comercialmente la LIGAPRO use al efecto); y, el club ubicado en la segunda (2) posición será el VICECAMPEÓN SERIE "A" (o la denominación que comercialmente la LIGAPRO use al efecto).

- f) Al finalizar las 6 fechas del CUADRANGULAR DE DESCENSO de la FASE FINAL, los 2 equipos ubicados en las dos últimas posiciones de la Tabla de Posiciones del CUADRANGULAR DE DESCENSO de la FASE FINAL, perderán la categoría (Serie A) y, consecuentemente, descenderán deportivamente a la Serie B.
- g) Las posiciones finales de los clubes serán determinadas de acuerdo con su ubicación en sus respectivos HEXAGONALES y CUADRANGULAR DE DESCENSO de la FASE FINAL, a efectos asimismo de la Segunda Disposición General del presente Reglamento.
- h) En caso de igualdad de puntos, al finalizar la FASE FINAL (HEXAGONALES y CUADRANGULAR DE DESCENSO), respectivamente, se utilizarán los siguientes criterios de desempate:
- **1º criterio:** A favor del club con mejor saldo de goles. La diferencia de goles se obtiene restando de los goles marcados, los goles recibidos.
  - **2º criterio:** Si la diferencia de goles fuera igual, a favor del club que haya marcado mayor número de goles.
  - **3º criterio:** En favor del club que hubiere marcado el mayor número de goles como visitante.
  - **4º criterio:** En caso de continuar la igualdad, la posición se definirá a favor del club con mejor performance en los partidos que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados. Entiéndase como mejor performance, el club que hubiere obtenido mayor cantidad de puntos en los partidos de la FASE FINAL (HEXAGONALES y CUADRANGULAR DE DESCENSO) que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados.
  - **5º criterio:** De subsistir la igualdad, la posición se definirá a favor del club que salga favorecido en un sorteo público realizado por la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador.

**Art. 11.-** *[Derogado].*

**Art. 12.-** *[Derogado].*

**Art. 13.-** *[Derogado].*

**Art. 14.-** *[Derogado].*

### **Capítulo III** **Del Sistema de Campeonato – SERIE B** **(Temporada 2024)**

**Art. 15.-** El campeonato de la Serie B se desarrollará en una sola FASE, conocida como la fase de clasificación.

**Art. 16.-** La fase de clasificación se desarrollará con la participación de 10 equipos en total, los cuales se enfrentarán en dos ruedas, con partidos de ida y vuelta cada una, jugando todos contra todos (total de 36 partidos por equipo).

**Art. 17.-** En caso de igualdad de puntos durante la fase de clasificación, se utilizarán los siguientes criterios de desempate, en este orden:

- **1º criterio:** A favor del club con mejor saldo de goles. La diferencia de goles se obtiene restando de los goles marcados, los goles recibidos.
- **2º criterio:** Si la diferencia de goles fuera igual, el club que haya marcado mayor número de goles será el clasificado.
- **3º criterio:** En favor del club que hubiere marcado el mayor número de goles como visitante.
- **4º criterio:** En caso de continuar la igualdad, la posición se definirá a favor del club con mejor performance en los partidos que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados. Entiéndase como mejor performance, el club que hubiere obtenido mayor cantidad de puntos en los partidos de la fase de clasificación que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados.
- **5º criterio:** De subsistir la igualdad, la posición se definirá a favor del club que salga favorecido un sorteo público realizado por la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador.

**Art. 18.-** El equipo ubicado en el primer lugar de la fase de clasificación obtendrá el título de CAMPEÓN SERIE B (o la denominación que comercialmente la LIGAPRO use al efecto). El Vicecampeón será el siguiente club mejor ubicado en la fase de clasificación.

**Art. 19.-** Los dos (2) primeros equipos de la tabla de posiciones de la fase de clasificación, esto es, el Campeón y el Vicecampeón, ascenderán deportivamente a la Serie A.

El ascenso no aplicará para los clubes considerados filiales, conforme a la reglamentación de aplicación de la LIGAPRO. En cuyo caso, ascenderá el siguiente club que se encuentre mejor ubicado en la fase de clasificación.

**Art. 20.-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 23 de mayo de 2020].*

**Art. 21.-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 23 de mayo de 2020].*

**Art. 22.-** La ubicación en la fase de clasificación siempre determinará, de manera sucesiva, a los respectivos clubes o equipos que ascienden, en el caso de darse el evento de los clubes filiales, establecido en el artículo 19 de este Reglamento.

**Art. (...)-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 2 de febrero de 2024].*

**Capítulo (...)**  
**Del Sistema de Campeonato – SERIE B**  
**(Desde la temporada 2025)**

*[Aprobado por Resolución del Consejo de Presidentes del 2 de febrero de 2024].*

**Art. (...)-** Desde la temporada 2025 intervendrán 12 equipos en la Serie “B”: los 8 que participaron en la Serie B en el año 2024\* y que no ascendieron deportivamente a la Serie A; los 2 equipos que deportivamente descendieron de la Serie A en el año 2024; y, más los 2 equipos de la segunda categoría del fútbol ecuatoriano que deportivamente ganaron el derecho de ascender a la primera categoría.

**Art. (...)-** El campeonato de la Serie B se desarrollará con la participación de 12 clubes en total, los cuales competirán en un sistema conformado de dos fases: FASE DE CLASIFICACIÓN y HEXAGONALES (DE ASCENSO Y DE DESCENSO, respectivamente).

**Art. (...)-** La FASE DE CLASIFICACIÓN se desarrollará de la siguiente forma:

- a) Los 12 clubes jugarán partidos de ida y vuelta, todos contra todos (total de 132 partidos o de 22 fechas).
- b) Al finalizar las 22 fechas de la FASE DE CLASIFICACIÓN se jugarán los HEXAGONALES (DE ASCENSO Y DE DESCENSO, respectivamente).
- c) Los 6 equipos mejor ubicados en la tabla general de la FASE DE CLASIFICACIÓN accederán al HEXAGONAL DE ASCENSO, para determinar los 2 equipos que ascenderán deportivamente a la Serie A.
- d) Los 6 equipos ubicados en los últimos puestos de la tabla general de la FASE DE CLASIFICACIÓN jugarán el HEXAGONAL DE DESCENSO, para determinar los 2 equipos que descenderán deportivamente a la segunda categoría del fútbol ecuatoriano.
- e) En caso de igualdad de puntos, al finalizar la FASE DE CLASIFICACIÓN, se utilizarán los siguientes criterios de desempate:
  - **1º criterio:** A favor del club con mejor saldo de goles. La diferencia de goles se obtiene restando de los goles marcados, los goles recibidos.
  - **2º criterio:** Si la diferencia de goles fuera igual, el club que haya marcado mayor número de goles será el clasificado.
  - **3º criterio:** En favor del club que hubiere marcado el mayor número de goles como visitante.
  - **4º criterio:** En caso de continuar la igualdad, la posición se definirá a favor del club con mejor performance en los partidos que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados. Entiéndase como mejor performance, el club que hubiere obtenido mayor cantidad de puntos en los partidos de la FASE DE CLASIFICACIÓN que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados.

▪ **5º criterio:** De subsistir la igualdad, la posición se definirá a favor del club que salga favorecido un sorteo público realizado por la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador.

**Art. (...)-** El HEXAGONAL DE ASCENSO se desarrollará de la siguiente forma:

- a) Los 6 equipos mejor ubicados en la tabla general de la FASE DE CLASIFICACIÓN jugarán el HEXAGONAL DE ASCENSO (a la Serie A) .
- b) Para el inicio de este HEXAGONAL DE ASCENSO, todos los clubes mantienen sus puntajes obtenidos en la FASE DE CLASIFICACIÓN.

*[Agregado por Resolución del Consejo de Presidentes del 20 de febrero de 2025].*

- c) Los 6 equipos jugarán partidos de ida y vuelta, todos contra todos (total de 30 partidos o de 10 fechas).
- d) El equipo ubicado en el primer lugar del HEXAGONAL DE ASCENSO obtendrá el título de CAMPEÓN SERIE B (o la denominación que comercialmente la LIGAPRO use al efecto). El Vicecampeón será el siguiente club mejor ubicado en el HEXAGONAL DE ASCENSO. Ambos equipos ascenderán deportivamente a la Serie A.
- e) El ascenso (a la Serie A) no aplicará para los clubes considerados filiales, conforme a la reglamentación de aplicación de la LIGAPRO. En cuyo caso, ascenderá el siguiente club que se encuentre mejor ubicado en la tabla del HEXAGONAL DE ASCENSO. La ubicación en la tabla del HEXAGONAL DE ASCENSO siempre determinará, de manera sucesiva, a los respectivos clubes o equipos que ascienden a la Serie A, en el caso de darse el evento de los clubes filiales.
- f) En caso de igualdad de puntos, al finalizar el HEXAGONAL DE ASCENSO, se utilizarán los siguientes criterios de desempate:

▪ **1º criterio:** A favor del club con mejor saldo de goles. La diferencia de goles se obtiene restando de los goles marcados, los goles recibidos.

▪ **2º criterio:** Si la diferencia de goles fuera igual, el club que haya marcado mayor número de goles será el clasificado.

▪ **3º criterio:** En favor del club que hubiere marcado el mayor número de goles como visitante.

▪ **4º criterio:** En caso de continuar la igualdad, la posición se definirá a favor del club con mejor performance en los partidos que respectivamente se enfrentaron entre sí (en el HEXAGONAL DE ASCENSO) los clubes involucrados. Entiéndase como mejor performance, el club que hubiere obtenido mayor cantidad de puntos en los partidos del HEXAGONAL DE ASCENSO que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados.

▪ **5º criterio:** De subsistir la igualdad, la posición se definirá a favor del club que haya terminado con una mejor ubicación (en la tabla general) al finalizar las 22 fechas de la FASE DE CLASIFICACIÓN de la Serie B.

**Art. (...)-** El HEXAGONAL DE DESCENSO se desarrollará de la siguiente forma:

- a) Los 6 equipos ubicados en los últimos puestos de la tabla general de la FASE DE CLASIFICACIÓN jugarán el HEXAGONAL DE DESCENSO (a la segunda categoría del fútbol ecuatoriano).
- b) Para el inicio de este HEXAGONAL DE DESCENSO, todos los clubes mantienen sus puntajes obtenidos en la FASE DE CLASIFICACIÓN.

*[Agregado por Resolución del Consejo de Presidentes del 20 de febrero de 2025].*

- c) Los 6 equipos jugarán partidos de ida y vuelta, todos contra todos (total de 30 partidos o de 10 fechas).
- d) Los 2 equipos ubicados en los últimos puestos del HEXAGONAL DE DESCENSO descenderán deportivamente a la segunda categoría del fútbol ecuatoriano.
- e) En caso de igualdad de puntos, al finalizar el HEXAGONAL DE DESCENSO, se utilizarán los siguientes criterios de desempate:

▪ **1º criterio:** A favor del club con mejor saldo de goles. La diferencia de goles se obtiene restando de los goles marcados, los goles recibidos.

▪ **2º criterio:** Si la diferencia de goles fuera igual, el club que haya marcado mayor número de goles será el clasificado.

▪ **3º criterio:** En favor del club que hubiere marcado el mayor número de goles como visitante.

▪ **4º criterio:** En caso de continuar la igualdad, la posición se definirá a favor del club con mejor performance en los partidos que respectivamente se enfrentaron entre sí (en el HEXAGONAL DE DESCENSO) los clubes involucrados. Entiéndase como mejor performance, el club que hubiere obtenido mayor cantidad de puntos en los partidos del HEXAGONAL DE DESCENSO que respectivamente se enfrentaron entre sí los clubes involucrados.

▪ **5º criterio:** De subsistir la igualdad, la posición se definirá a favor del club que haya terminado con una mejor ubicación (en la tabla general) al finalizar las 22 fechas de la FASE DE CLASIFICACIÓN de la Serie B.

#### **Capítulo IV** **De las Programaciones**

**Art. 23.-** Las programaciones de los campeonatos de la LIGAPRO, Serie A y Serie B, estarán a cargo de la Dirección de Competiciones de la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador, la que, además, tendrá las facultades para resolver cualquier dificultad que

pudiese presentarse o que no se encuentre previsto en este Reglamento, pudiendo incluso actuar de oficio.

Se entenderá por programación, todos los partidos señalados para una fecha determinada en el *fixture* de la LIGAPRO.

**Art. 24.-** Cada programación contará con un grupo de oficiales de la LIGAPRO, denominados y designados de la siguiente manera:

- a) Árbitros y Asesor de Árbitros, designados por la Comisión Nacional de Árbitros de la FEF.
- b) Oficial de Control de Dopaje, dispuesto por la Comisión Médica de la FEF.
- c) Comisario de Juego, designado por LIGAPRO.
- d) Delegado de Seguridad, designado por LIGAPRO.
- e) *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 22 de diciembre de 2021].*
- f) Oficial de Patrocinio, designado por LIGAPRO.

La LIGAPRO podrá también designar a un Coordinador de Partido y a un Médico de Campo, así como a otros oficiales o asistentes que entienda necesarios para el buen desarrollo del partido.

La LIGAPRO emitirá una credencial a los oficiales antes mencionados, a la que se le deberá dar el debido uso, caso contrario la LIGAPRO la retirará.

**Art. 25.-** Las fechas y horarios de la realización de los partidos correspondientes a los campeonatos ecuatorianos de la primera categoría, Serie A y Serie B, serán establecidos por la LIGAPRO; y, notificados a los clubes con, por lo menos, quince días de anticipación. Las fechas y horarios serán de cumplimiento obligatorio y con carácter de inapelables, pudiendo ser modificados solamente por la LIGAPRO, excepcionalmente y de ser necesario, incluso a pesar de haber sido éstos notificados.

**Art. 26.-** No se programarán partidos de la LIGAPRO de la Serie A, durante las jornadas de partidos internacionales establecidos por FIFA. En los que respecta a la Serie B, sí se podrán programar partidos.

**Art. 27.-** La Liga Profesional de Fútbol del Ecuador deberá establecer un horario unificado cuando debieren realizarse partidos de fútbol correspondientes a las dos últimas fechas de cualquier respectiva fase de los campeonatos que se realicen, cuyos resultados pudieren incidir entre sí para determinar posiciones de clasificación o descenso.

Ninguno de los partidos programados con horario unificado, se iniciará si no estuvieren en el campo de juego y a órdenes del árbitro todos los equipos inmersos bajo esta modalidad, observándose un tiempo de espera de cinco minutos a partir de la hora señalada, transcurridos los cuales, inmediatamente, los partidos se iniciarán en forma obligatoria. El Comisario de Juego o quien lo subrogue, será quien haga cumplir esta obligación.

Igualmente, está prohibido que por marcadores electrónicos, pantallas de televisión u otros de comunicación, se informe respecto del desarrollo de otros partidos unificados que se estuvieren jugando en distintas sedes de fútbol. De incumplirse lo antes previsto, el árbitro, advertido por cualquiera de sus asistentes o del Comisario de Juego, detendrá el partido; y, el Comisario o quien este delegue, anunciará por los alto parlantes que de persistir en el incumplimiento, el club local será sancionado con la prohibición de utilizar el estadio como sede de la siguiente fecha del campeonato.

**Art. 28.-** Los partidos podrán ser postergados por la LIGAPRO, en los siguientes casos:

- a) Cuando un equipo deba disputar un partido internacional, exclusiva y únicamente organizado por la CONMEBOL y/o por la FIFA, que fuera programado para disputarse dentro de las 48 horas anteriores o posteriores a un partido del campeonato de la LIGAPRO, el club podrá solicitar a la Dirección de Competiciones, la postergación o anticipación únicamente por 24 horas del partido correspondiente al campeonato de la LIGAPRO, de manera tal que, entre la fecha del partido internacional y la fecha del partido de la LIGAPRO, exista un intervalo de dos días completos, sin contar los días de ambos partidos. En tal supuesto, la Dirección de Competiciones deberá autorizar el pedido efectuado por el club solicitante, aún sin el consentimiento de su ocasional adversario, y dicha reprogramación será de carácter vinculante y obligatoria. Excepcionalmente, si el club solicitante no estuviese de acuerdo con la postergación o anticipación resuelta por la Dirección de Competiciones, podrá recurrir ante el Comité Directivo de la LIGAPRO.
- b) Cuando un equipo deba disputar semifinales y finales de torneos internacionales, organizados exclusiva y únicamente por la CONMEBOL y/o por la FIFA, el partido por el campeonato de la LIGAPRO, será reprogramado en las fechas que lo considere la Dirección de Competiciones.

## **Capítulo V**

### **De la Indumentaria de los Equipos**

**Art. 29.-** Los equipos deberán enviar a la LIGAPRO, la descripción de los colores de la indumentaria de los equipos, conforme al Reglamento de Inscripción de Clubes de la LIGAPRO.

Si durante el desarrollo del campeonato, un club deseara cambiar o actualizar los colores de sus uniformes, o registrar nuevos colores, notificará este particular a la Dirección de Competiciones, la que resolverá el cambio, actualización o nuevo registro.

La Dirección de Competiciones suministrará el “formulario para el cambio, actualización o registro de los nuevos colores de uniformes”.

Los respectivos colores de los uniformes serán asimismo acordes a los dispuesto en el Reglamento de Inscripción de Clubes.

El club solamente podrá actuar con los nuevos uniformes después de siete días de su aprobación.

**Art. 30.-** Los colores de los uniformes para los correspondientes partidos, serán designados de la siguiente forma y criterios:

- Mínimo 48 horas previas al inicio de la fecha, se llevará a cabo una reunión, en donde mínimo deben participar: un árbitro de los designados para el partido o un representante de la Comisión Nacional de Árbitros de la FEF; un representante del club local; un representante del club visitante; y, un representante de la Dirección de Competiciones;
- Los clubes deberán manifestar los colores de su preferencia para ser revisados y aprobados por el árbitro o su representante. En caso de no tener sugerencias de los clubes, se tomará en cuenta el uniforme registrado como principal, tanto para jugadores como arquero;
- Si existiese similitud entre los uniformes de los equipos, el árbitro o su representante solicitará al club visitante cambiar su indumentaria por los uniformes alternos registrados hasta que se note el contraste. En caso de continuar sin que haya un contraste entre los equipos, se optará por una combinación entre todos los uniformes registrados por el club visitante;
- Si cumplido lo previsto en el punto anterior continuara la similitud en los colores de los uniformes, el árbitro o su representante dispondrá, con carácter de obligatorio, que el club local utilice uno de los uniformes alternos registrados. Y, si después de este cambio, persistiere la similitud, el árbitro o su representante dispondrá que el club local combine entre todos los uniformes hasta conseguir el contraste; y,
- A continuación, el árbitro o su representante designará el color que utilizarán los árbitros.

El club y/o el árbitro que, para el día del partido, no cumpla con la designación de uniformes acordada en la reunión prevista, conllevará a una multa de

US\$500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA); y, si por ese incumplimiento se ve afectada la designación del club rival, le conllevará también a una multa adicional de US\$500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA).

El club que, el día del partido, no portare los respectivos uniformes, será sancionado con la pérdida del partido, cuyos puntos se acreditarán a su contenedor, con el marcador de tres goles a cero, si por su culpa el partido no se iniciare dentro de los cuarenta minutos de la hora fijada para su iniciación, además de las correspondientes sanciones pecuniarias e indemnizaciones del Reglamento de Infracciones y Sanciones de aplicación de la LIGAPRO.

**Art. 31.-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 22 de diciembre de 2021].*

**Art. 32.-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 22 de diciembre de 2021].*

**Art. 33.-** Los equipos obligatoriamente deberán utilizar uniformes con números en la camiseta y en la pantaloneta, con colores contrastantes al uniforme. En la camiseta, el número tendrá como mínimo 25cm. y deberá estar ubicado en la parte posterior; mientras que el de la pantaloneta, medirá 10cm. y deberá estar en el lateral izquierdo o derecho de la parte frontal. Los referidos números (en la camiseta y pantaloneta) no podrán ser modificados o sobrepuestos con cualquier material de color distinto al del uniforme.

En ningún caso la numeración excederá dos dígitos, ni podrá colocarse ceros a la izquierda del número entero escogido.

El incumplimiento de lo dispuesto en este artículo conllevará a una multa de US\$500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA). En caso de que el referido incumplimiento sea de más de tres inobservancias, dicha multa será por cada una, pero en ningún caso el importe total será superar a US\$ 1,500 (MIL QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA).

**Art. 34.-** Los jugadores podrán usar y exhibir únicamente ropa o malla térmica o interior del color principal al de la camiseta o de la pantaloneta, respectivamente, que vistan para la disputa de un partido de fútbol. Asimismo, podrán usar cinta adhesiva o material similar en la parte exterior de las medias, siempre que sea del mismo color de la parte sobre la que se usa. El incumplimiento de lo dispuesto en este artículo conllevará a una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA), por cada inobservancia.

**Art. 35.-** Las camisetas deberán llevar en la espalda el nombre, apellido o apodo del jugador respectivo, no debiendo éste exceder de un margen de 7cm. de altura. En caso de utilizarse un apodo, éste deberá ser aprobado previamente por la LIGAPRO.

El nombre, apellido o apodo deberá estar obligatoriamente colocado en la parte superior de la camiseta. Los referidos nombre, apellido o apodo no podrán ser modificados o sobrepuestos con cualquier material de color distinto al del uniforme.

El incumplimiento de lo dispuesto en este artículo conllevará a una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA). En caso de que el referido incumplimiento sea de más de tres inobservancias, dicha multa será por cada una, pero en ningún caso el importe total será superar a US\$ 1,500 (MIL QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA).

**Art. 36.-** Todas las camisetas de los jugadores llevarán obligatoriamente, en la manga superior derecha, el parche o insignia de la competición LIGAPRO, correspondiente a cada edición. A este fin, la LIGAPRO proveerá la cantidad de 400 (cuatrocientos) parches por cada temporada. Deberán estar colocados indefectiblemente en la manga derecha, por lo que deberán dejar un espacio libre de publicidad (en la parte superior central) en dicha manga de 7cm. x 7cm., conforme a las ilustraciones que constan a continuación:



[Reformado por Resolución del Consejo de Presidentes del 20 de diciembre de 2024].

**Art. 37.-** El club CAMPEÓN SERIE A de la LIGAPRO, lucirá para el campeonato del año siguiente, el parche o insignia de CAMPEÓN de la LIGAPRO. A este fin, la LIGAPRO proveerá la cantidad de parches que establezca la Dirección de Competiciones. Deberán estar colocados indefectiblemente en la manga derecha, por lo que deberán dejar un espacio libre de publicidad (en la parte superior central) en dicha manga de 7cm. x 7cm., conforme a las ilustraciones que constan a continuación:



[Reformado por Resolución del Consejo de Presidentes del 20 de diciembre de 2024].

**Art. 38.-** El no uso de parches conllevará a una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA), por cada parche o insignia no utilizada.

**Art. 39.-** La LIGAPRO distribuirá también, un número de chalecos para cada equipo, los que obligatoriamente deberán ser utilizados conforme al Reglamento de Marketing y Patrocinio de la LIGAPRO.

Igualmente, el árbitro tendrá la potestad de solicitar al cuerpo técnico, la utilización de chalecos identificatorios.

## **Capítulo VI De los Escenarios en los Estadios**

**Art. 40.-** Los Escenarios Deportivos serán conforme a la reglamentación de aplicación que establezca la LIGAPRO.

### **TÍTULO III PROCEDIMIENTOS Y OPERACIONES PARA PARTIDOS DE LA LIGAPRO**

**Art. 41.-** El club que actúe como visitante, procurará estar en la plaza correspondiente, por lo menos, con doce horas de anticipación a la hora señalada para que tenga lugar la programación. Si no estuviere en la plaza, dentro del tiempo antes establecido, en caso de no presentarse a disputar el respectivo partido, no podrá alegar fuerza mayor.

**Art. 42.-** Los equipos deberán obligatoriamente programar su llegada al estadio con, por lo menos, 90 minutos de antelación al horario del inicio del partido, a fin de cumplir todos los requerimientos previos de identificación y presentación de planilla de juego.

**Art. 43.-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 22 de diciembre de 2021].*

**Art. 44.-** Los clubes locales proporcionarán a los árbitros y jugadores participantes en una programación, camerinos adecuados; y, será de su responsabilidad en el caso de la existencia de elementos nocivos para la salud de las personas, como gases o polvos tóxicos o irritantes.

Los camerinos serán entregados para uso de los árbitros y del club visitante, dejándose constancia en un acta de entrega recepción, que será suscrita por un árbitro o por los delegados de ambos clubes, según corresponda, así como por el Comisario de Juego, con la constancia del estado en que se reciben. Desde el instante de dicha entrega recepción, serán responsables de los camerinos y de lo que hubiere en su interior, quienes lo recibieren.

Al término del partido, los árbitros y el club visitante procederán a devolver el camerino en las mismas condiciones en que lo recibieron. Si se hubiere causado daños, se dejará constancia de ellos en el acta de entrega recepción, que volverán a suscribir las personas señaladas en el inciso anterior.

Los respectivos responsables de la custodia de los camerinos, deberán cubrir el monto de los daños que se hubieren causado, previa justificación documentada, para cuyo pago, la Dirección de Competiciones podrá conceder el plazo de ocho días.

La Liga Profesional de Fútbol del Ecuador elaborará y distribuirá, sin costo, el formulario del acta de entrega recepción.

**Art. 45.-** Los clubes deberán generar la planilla de juego a través del sistema COMET y entregarla al Comisario de Juego (una original y dos copias) por lo menos 70 minutos antes del inicio del partido, con los nombres de un máximo de 23 jugadores alineados (11 titulares y 12 suplentes); y, los 10 restantes que incluirán a los integrantes del cuerpo técnico y del staff técnico, en donde obligatoriamente deberá existir un médico y un director técnico (o quien haga sus veces, según el caso), quien deberá ser el responsable de la firma de la planilla de juego.

El Comisario de Juego entregará una copia de la planilla de juego a un delegado de cada club. Realizada la entrega de la planilla de juego, por ningún concepto se podrán modificar; e, inmediatamente el Comisario de Juego, con el cuarto árbitro, procederá a la identificación que trata este artículo, en los respectivos camerinos asignados a los clubes. La identificación se realizará primero a los integrantes del club visitante.

Por ningún concepto el Comisario de Juego recibirá la planilla de juego si no lleva o contiene el nombre y la firma del director técnico (o quien haga sus veces, según el caso) del respectivo equipo, que se responsabilice por la identidad de los jugadores. En esta eventualidad, esperará hasta diez minutos para que se subsane la omisión; y, en caso de no hacerlo, el partido no se realizará y se declarará perdedor al club infractor, con las consecuencias reglamentarias pertinentes.

Los jugadores alinearán en la misma forma que fueron identificados, de tal manera que los que consten en la planilla de juego como titulares jugarán en esa condición, salvo que antes de ingresar al campo de juego tuvieren algún impedimento físico en cuyo caso será reemplazado por algún suplente o sustituto, sin que esto constituya sustitución o cambio; sin embargo, el sustituido no podrá jugar en el respectivo partido y, en caso de hacerlo, se lo considerará jugador inhabilitado.

El médico del club deberá cumplir sus funciones de manera permanente durante todo el partido y desde la banca de suplentes asignada al respectivo club. Si por alguna circunstancia de emergencia, el médico debiera dejar el lugar de sus funciones,

éste o cualquier miembro del cuerpo o staff técnicos deberá notificar su ausencia al Comisario de Juego. Si no lo hiciere, se considerará como ausencia total.

**Art. 46.-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 22 de diciembre de 2021].*

**Art. 47.-** Cuando la identificación señalada en el artículo anterior no se pudiere realizar con la totalidad de los jugadores, porque éstos no se presentaron al acto o porque no contare con el número suficiente de identificaciones, el partido podrá iniciarse si el club se presentare con un mínimo de siete jugadores, debidamente identificados.

Si durante el desarrollo del partido previsto en el inciso anterior, se presentaren los jugadores y/o identificaciones, se les permitirá completar el equipo, siempre y cuando cumplan los siguientes requisitos:

- a) Que sus nombres consten registrados como titulares o alternos en la planilla de juego, sin que pueda admitirse modificación alguna a tal documento;
- b) Que previamente se realice la identificación, debiendo concurrir el jugador ante el Comisario de Juego; y,
- c) Que se advierta al árbitro central para que autorice el ingreso de los jugadores, que se incorporan al equipo que inició el partido en la forma señalada en este artículo.

El club que complete el número de jugadores durante el desarrollo del partido podrá utilizar, indistintamente, los jugadores registrados en la planilla de juego, como titulares y alternos, sin que por ello deba considerarse como cambio o sustitución.

Si antes de iniciarse un partido, el jugador inscrito para participar como titular no pudiere hacerlo por no haber sido identificado, podrá reemplazarlo alguno de los jugadores que en la planilla de juego figuren como alternos, sin que esto constituya sustitución o cambio; sin embargo, el cupo del jugador reemplazado no podrá llenárselo con otro.

**Art. 48.-** El capitán de los equipos deberá tener en su manga izquierda, un distintivo que lo identifique como tal.

**Art. 49.-** Corresponde a cada club local cancelar, previa presentación de la pertinente factura, los honorarios y viáticos de los asesores de árbitros y de los médicos que efectúen el control de dopaje, de acuerdo con la tabla y regulaciones aprobadas por la Comisión Nacional de Árbitros y/o Comisión Médica y/o Dirección. Esta cancelación podrá ser efectuada por la LIGAPRO con cargo a los derechos económicos (incluyéndose los derechos audiovisuales) de los clubes, en caso que el club local así lo disponga y con aprobación de la Dirección de Competiciones.

**Art. 50.-** Cualquier acto institucional que los clubes quieran realizar antes de los partidos, deberá contar obligatoriamente con la anuencia y aprobación escrita previa de la LIGAPRO. Para ello, los clubes deben remitir sus solicitudes a la Dirección de Competiciones a través del correo electrónico [competiciones@ligapro.ec](mailto:competiciones@ligapro.ec), con una antelación mínima de 72 horas antes del partido. En caso de aceptación, el Comisario de Juego será informado por la Dirección de Competiciones; y, dicho acto solo podrá realizarse hasta 75 minutos antes del inicio del partido, puesto que 60 minutos antes de cada partido, el control total de la cancha estará a cargo de la LIGAPRO. Por cada incumplimiento de lo dispuesto en este artículo, el respectivo club será sancionado con una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA).

**Art. 51.-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 4 de diciembre de 2023].*

**Art. 52.-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 4 de diciembre de 2023].*

**Art. 53.-** En todos los encuentros deberá utilizarse el balón oficial de la LIGAPRO. Para cada encuentro se deberán utilizar como mínimo 12 balones. Los respectivos balones serán entregados por la LIGAPRO, al inicio del respectivo campeonato.

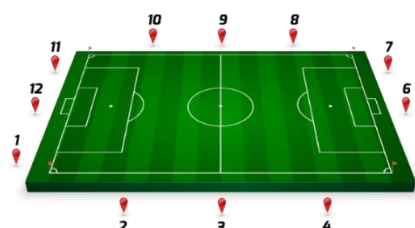
Por cada balón oficial no utilizado acorde a lo dispuesto en este artículo, el respectivo club será sancionado con una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA)

**Art. 54.-** El club local debe obligatoriamente facilitar 8 o 12 pasabolas, de entre 14 y 17 años de edad, con conocimiento básico reglamentario, para el calentamiento y para el partido. Los pasabolas deberán usar el uniforme o chalecos suministrados por la LIGAPRO, los que deben contrastar con la indumentaria de los jugadores, arqueros y árbitros.

Antes del inicio del partido, el club local deberá entregar la lista con el nombre completo de cada pasabola de acuerdo con su posición, para el cuarto árbitro, quien pasará las instrucciones de cómo ellos deberán desenvolverse durante el respectivo partido.

Durante el calentamiento de los equipos y durante el partido, los pasabolas deben estar en sus posiciones, conforme el diagrama que sigue, según corresponda:

12 PASABOLAS



## 8 PASABOLAS



Los pasabolas, en los campeonatos de la LIGAPRO, colocarán en cada arco tres balones, a dos metros de distancia tras la línea de meta, a fin de que siempre estén al alcance y disposición del guardameta; y, dos en cada costado de la cancha en manos del pasabola. Por ningún concepto se permitirá que durante el desarrollo del partido, existan balones en la banca de alternos de los clubes participantes.

El no contar con el número indicado de pasabolas y/o si éstos no usan correctamente el chaleco y/o no se desenvuelven acorde a lo establecido en este artículo, la multa, para el club local, será US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA), por cada incumplimiento.

**Art. 55.-** Cuando las condiciones climáticas lo permitan, y salvo criterio contrario del Comisario de Juego y del cuarto árbitro, ambos equipos tienen el derecho de realizar el calentamiento previo en el campo de juego; y, si dichas condiciones climáticas no lo permiten, realizarán el calentamiento en un espacio adecuado otorgado por el club local, una vez realizado el control de planilla de juego e indumentarias, respetando el horario indicado por el Comisario de Juego. El calentamiento deberá ser con los chalecos suministrados por la LIGAPRO; y, ocurrirá desde 45 minutos antes del inicio del horario del partido. Los equipos están obligados a retirarse a sus vestuarios indefectiblemente 20 minutos antes de la hora de inicio del mismo partido. La inobservancia de estas disposiciones será informada por el Comisario de Juego. La multa será de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA), por cada incumplimiento de no usar el chaleco correctamente y/o de no cumplir con los tiempos estipulados en este artículo.

**Art. 56.-** *[Derogado por Resolución del Consejo de Presidentes del 22 de diciembre de 2021].*

**Art. 57.-** La ceremonia del partido y presentación de los equipos para jugar, deberá cumplir el siguiente protocolo:

- a) Treinta minutos antes del inicio del partido, se colocará en el campo de juego, el arco de salida y pedestal del balón y/o copa.
- b) Quince minutos antes del inicio del partido, se colocarán en el campo de juego, lonas y/o banderas con el logotipo de la competición, patrocinador y aliados estratégicos de la LIGAPRO.

- c) Trece minutos antes del inicio del partido, ingresarán al campo de juego, banderas institucionales de la LIGAPRO.
- d) Nueve minutos y 20 segundos antes del inicio del partido, sonará en los altoparlantes del estadio la canción oficial de la LIGAPRO.
- e) Ocho minutos y 1 segundo antes del inicio del partido, sonará en los altoparlantes del estadio el himno oficial de la LIGAPRO.
- f) Ocho minutos antes del inicio del partido, ingresarán los árbitros por el arco de salida instalado previamente, y se ubicarán a 6 metros desde el borde de la cancha a formarse junto a los equipos.
- g) Siete minutos y cincuenta y ocho segundos antes del inicio del partido, ingresarán simultáneamente los equipos al campo de juego, debiendo pasar por el arco de salida, y se formarán a 6 metros desde el borde de la cancha, junto a los árbitros.
- h) Cinco minutos antes del inicio del partido, el equipo visitante procederá a saludar a los árbitros y al equipo local.
- i) Cuatro minutos antes del inicio del partido, los equipos deberán dirigirse a la zona donde estará ubicado el faldón de la LIGAPRO, para la foto oficial.
- j) Las demás que señale la Dirección de Competiciones.

**Art. 58.-** Los equipos deberán respetar las indicaciones del Comisario de Juego, relativas a la ceremonia del partido y protocolo de ingreso al campo de juego. La inobservancia de esta disposición será informada por el Comisario de Juego. La multa será de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA), por cada incumplimiento relativo a la ceremonia del partido y protocolo de ingreso al campo de juego estipulado en este Reglamento.

**Art. 59.-** No estará permitido antes ni después de ningún partido del respectivo campeonato, el ingreso al terreno de juego de los jugadores acompañados por niños y personas que no estén involucradas en la programación, excepto para protocolo oficial de entrada de jugadores y otras acciones que sean organizadas directamente por la LIGAPRO, acorde a su respectiva reglamentación. La vulneración de esta obligación será informada por el Comisario de Juego y su infracción acarreará una multa US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA), por cada incumplimiento.

**Art. 60.-** Los equipos deben respetar estrictamente el horario marcado para el inicio de juego. Para ello, deberán seguir todas las indicaciones del Comisario de Juego emanadas al respecto, para el ingreso de los mismos al campo de juego, de acuerdo con la cuenta regresiva que entregará a los equipos y cuerpo arbitral, la que asimismo estará

pegada en los vestuarios de los equipos y del cuerpo arbitral. El retraso en el inicio del partido o su reanudación en el segundo tiempo como consecuencia de demora del o de los equipos, será informado por el Comisario de Juego y están sujetos a las respectivas sanciones.

**Art. 61.-** Para reanudar el partido en el segundo tiempo, los equipos deberán presentarse hasta dentro de cinco minutos posteriores a los correspondientes quince minutos de descanso. El cuarto árbitro, por disposición del juez central, advertirá a los equipos el momento en que deben ingresar a la cancha, respetando los cinco minutos establecidos.

**Art. 62.-** Exactamente a la hora fijada para la iniciación de un partido, el árbitro dará la señal para comenzar el juego. Si uno de los clubes no asistiere al campo de juego o no presentare la planilla de juego, esperará hasta cuarenta minutos.

Si transcurrido dicho tiempo, el club no concurriere o no presentare la planilla de juego, perderá los puntos, que serán acreditados a su contendor, con un marcador de tres goles a cero, además de las correspondientes sanciones pecuniarias e indemnizaciones del Reglamento de Infracciones y Sanciones de aplicación de la LIGAPRO.

Igual procedimiento observará el árbitro cuando un equipo no se presentare para la reanudación del partido en su segunda etapa. En este caso, el tiempo de espera será de veinte minutos, contados desde que se vencieron los quince minutos de descanso. Si vencida la espera señalada no concurriere, se lo declarará perdedor, acreditándose a su contendor los tres puntos y el marcador con una diferencia de tres goles, si ésta fuere inferior al término del primer tiempo, además de las correspondientes sanciones pecuniarias e indemnizaciones del Reglamento de Infracciones y Sanciones de aplicación de la LIGAPRO.

El club que no presentare la correspondiente planilla de juego, no podrá alegar fuerza mayor o caso fortuito.

**Art. 63.-** Están autorizados a permanecer en el banco de suplentes la cantidad máxima de 22 personas: 12 de jugadores suplentes y 10 personas entre miembros del cuerpo y staff técnicos, siendo obligatoria la presencia de un médico.

En el banco de suplentes no se permitirá la presencia de personas que no integren la planilla de juego.

El cuarto árbitro controlará, antes del inicio del partido, que la cantidad de personas en mención coincida con la planilla referida; y, podrá exigir que las personas que no figuren en la lista sean retiradas, pudiendo informar de ello al árbitro principal y al Comisario de Juego.

Todos los jugadores y miembros del staff técnico que estén en el banco de suplentes deberán, de forma obligatoria, utilizar correctamente los chalecos suministrados por la LIGAPRO.

No se permite que un jugador o miembro del cuerpo técnico o del staff técnico suspendido o expulsado, permanezca en la zona técnica.

**Art. 64.-** Los jugadores (lo que incluye a los sustitutos, jugadores sustituidos y jugadores expulsados) no tienen la autorización para llevar o utilizar ningún tipo de equipos electrónicos o de comunicación, excepto el uso de dispositivos de seguimiento electrónico del rendimiento (EPTS). Sí se permite el uso de todo tipo de sistemas electrónicos de comunicación por parte del cuerpo técnico, en lo que respecta exclusivamente al bienestar y la seguridad del jugador o por razones tácticas o de instrucción, pero solo se pueden usar equipos pequeños y portátiles (p.ej. micrófonos, auriculares, teléfonos móviles/inteligentes, relojes inteligentes, tabletas, ordenadores portátiles).

Quien use equipos no autorizados o que se comporte de manera inapropiada como producto del uso de equipos electrónicos o de comunicación, será expulsado del área técnica.

**Art. 65.-** Está permitido la transmisión del partido que se está jugando en el estadio, en la pantalla del mismo. Queda terminantemente prohibida la reproducción de *replay* de cualquier jugada del partido.

**Art. 66.-** Está permitido la exposición del tiempo del partido en las pantallas y/o tableros electrónicos de los estadios. Siempre que los tiempos sean provistos, deben ser hechos hasta el minuto 45 reglamentariamente.

**Art. 67.-** No se permite fumar en ninguna área de la programación, lo que incluya el campo de juego, zona técnica, vestuarios y túnel de acceso al campo.

**Art. 68.-** Ningún oficial ni miembro del cuerpo técnico o del staff en general de un equipo podrá ingresar en el terreno de juego sin la autorización expresa del árbitro del encuentro. El incumplimiento de la referida disposición constituirá infracción disciplinaria, acorde a la reglamentación de aplicación de la LIGAPRO.

**Art. 69.-** Cualquiera de los integrantes del cuerpo técnico, en forma esporádica y dentro del área técnica, podrá salir a dar instrucciones a los jugadores, en la forma determinada por la FIFA. El médico y el kinesiólogo únicamente podrán ingresar a la cancha en una detención del juego y previa autorización del árbitro central, al sólo efecto de preservar el retiro de un jugador lesionado, lo cual será supervisado por el cuarto árbitro.

**Art. 70.-** El área de calentamiento de los jugadores sustitutos, durante el partido, será demarcada por conos y deberá ser sin balones. Todos los jugadores deberán utilizar el chaleco correspondiente.

**Art. 71.-** A criterio del árbitro del partido, podrá haber parada para hidratación de los jugadores en función de la temperatura. Antes del inicio del partido, el árbitro del partido decidirá si las condiciones climáticas recomiendan que se haga la parada para hidratación e informará al Comisario de Juego, quien junto con el cuarto árbitro, informará a los equipos, a la televisión y a la prensa en general.

En caso de parada de hidratación de los jugadores, el árbitro interrumpirá el encuentro como máximo 1 minuto, transcurridos aproximadamente 30 minutos desde el inicio de cada una de las partes, es decir, en torno a los 30 y 75 minutos del partido, respectivamente. Se deberá observar lo siguiente:

- a) Para dar inicio al descanso de refresco, el balón no deberá estar en juego.
- b) El árbitro señalará el inicio del descanso; e, informará a ambos equipos, a sus asistentes y al banquillo del cuarto árbitro.
- c) Todos los jugadores se dirigirán a su banquillo o al área técnica de su equipo, para refrescarse.
- d) Concluido el minuto, el árbitro señalará la finalización del descanso de refresco y se reanudará el partido. El tiempo de la parada de hidratación se incrementará al final del tiempo reglamentario.

**Art. 72.-** Durante la realización de los partidos, se cuidará el orden y la seguridad bajo la responsabilidad exclusiva del club local; y, tampoco se permitirá la presencia de personas extrañas a los que integran los equipos y a los árbitros dentro del campo de juego.

**Art. 73.-** El Comisario de Juego podrá suspender un partido previamente a su inicio, cuando se trate de hechos de gravedad cometidos por o contra dirigentes, árbitros, árbitros asistentes, jugadores, cuerpos técnicos, staff en general, personal auxiliar o público asistente, que afecten a la seguridad; y, que además, la autoridad local (jefe del operativo policial) no asegure el buen y seguro desarrollo del espectáculo.

Una vez iniciado el encuentro, el Comisario de Juego, ante las mismas circunstancias y una vez oído a la autoridad local (jefe del operativo policial), podrá también proponer al árbitro la suspensión definitiva del partido.

Del mismo modo, si antes, durante, en el intermedio o luego de finalizado un partido, dirigentes o espectadores invadieren la cancha y agredieren a cualquiera de los árbitros, jugadores, u otra persona reglamentariamente autorizada para intervenir

en una programación, el árbitro no iniciará o suspenderá provisionalmente el partido, según el caso, y dispondrá se informe al público que el club culpable de la invasión y agresión será impedido de jugar su siguiente partido como local en su estadio.

Para los efectos previstos en este artículo, el árbitro o sus asistentes podrán requerir la intervención de la fuerza policial. Si transcurridos treinta minutos contados desde los aludidos hechos, no se restablecieron las garantías, entonces se suspenderá definitivamente el encuentro.

**Art. 74.-** Si la suspensión del partido fuere causada por fuerte lluvia, el árbitro central, utilizando su buen criterio y considerando las condiciones del terreno de juego, determinará el tiempo de espera para decretar la interrupción del partido, sin consideración a tiempo predeterminado. Y, si la suspensión fuere por falta de energía eléctrica, el árbitro únicamente dispondrá ésta cuando se tenga la certeza que la misma no será repuesta dentro de un tiempo prudencial, y previa consulta con el Comisario de Juego.

En los casos eventuales antes previstos, el tiempo prudencial de espera será de hasta 45 minutos. Transcurrido este tiempo, y de persistir total o parcialmente las causas de la interrupción, el árbitro podrá decretar la suspensión definitiva del juego, salvo que concurren circunstancias que prudencialmente aconsejen esperar un mayor lapso.

**Art. 75.-** Si en un partido se suscitaren incidentes por el lanzamiento de objetos a la cancha, el árbitro por propio conocimiento o por informe de sus asistentes o cuarto árbitro, dispondrá que el Comisario de Juego o quien este delegue requiera la intervención de la fuerza policial en el lugar de los mismos y la inmediata advertencia al público, por los altavoces, que de continuar estos actos, los clubes serán sancionados.

Si luego de la prevención señalada en el inciso anterior, se continuare lanzando objetos a la cancha, el árbitro dispondrá una segunda conminatoria en la que se advertirá que de repetirse estos incidentes el club al que pertenece el o los aficionados responsables del incidente, será severamente sancionado.

Si con posterioridad a esta segunda advertencia se reiteraren estos actos, el árbitro de inmediato anunciará al público que el club al que pertenecen el o los aficionados responsables de los incidentes causados, será fuertemente sancionado, y que si en adelante no existieren las garantías necesarias el partido podría ser suspendido.

**Art. 76.-** Si en una programación se encendiere, detonaren y/o lanzaren al interior de la cancha y/o graderíos, bengalas, explosivos, gases o sustancias lacrimógenas, inflamables, irritantes, tóxicas o alérgicas, o cualquier tipo de juegos pirotécnicos, el árbitro no iniciará el partido, o lo detendrá si éste se encontrare disputando y, dispondrá que el Comisario de Juego o quien este delegue requiera la intervención de la fuerza

policial, la que tratará por todos los medios restablecer las garantías necesarias para que el partido se inicie o reanude y termine normalmente.

Si transcurrido treinta minutos contados desde el momento en que se produjeron los incidentes, las garantías no se restablecieron, el árbitro sin ninguna otra consideración decretará la suspensión definitiva del partido.

Si los hechos a los que se refiere este artículo se produjeren luego de concluido el encuentro, con presencia de los espectadores en el estadio, el árbitro y el comisario de juego, informará lo ocurrido clara y detalladamente.

**Art. 77.-** Si en un partido se lanzaren objetos al interior de la cancha que impactaren a cualquiera de los árbitros, jugadores u otra persona que reglamentariamente se encontrare autorizada para intervenir en la respectiva programación, o éstos fueren objeto de cualquier agresión física por parte de los espectadores, el árbitro por intermedio del Comisario de Juego o quien este delegue, anunciará al público que se ha producido tal hecho y que si en adelante no existieren las garantías necesarias el partido podría suspenderse. El árbitro conforme a lo previsto en este reglamento informará lo acontecido.

**Art. 78.-** El Comisario de Juego y el árbitro, por propio conocimiento o por informe de sus asistentes o del cuarto árbitro, informarán clara y detalladamente los incidentes a los que se refieren los artículos 73, 75, 76 y 77 de este Reglamento, señalando el sitio exacto desde donde se ocasionaron los mismos, a efecto que el respectivo Comité Disciplinario determine la responsabilidad de los autores de los hechos.

**Art. 79.-** En caso que un partido se suspendiera de forma definitiva, por las causas antes previstas en los artículos de este Reglamento, regirán las siguientes disposiciones:

- a) El partido deberá reprogramarse para jugarlo a las 19h00 del siguiente día; y, si no se pudiere a dicha hora, deberá entonces reprogramarse para las 12h00, sin la presencia de público, excepto --esto último-- para los casos previstos en el artículo 74 de este Reglamento. En caso de no poder hacerlo en ninguna de las referidas horas del siguiente día, la Dirección de Competiciones decidirá en qué fecha será reprogramado.
- b) El partido se reanudará a partir del minuto en el que se interrumpió y con el resultado que registraba en el momento de la interrupción.
- c) El partido se reanudará con los mismos jugadores en el terreno y los mismos suplentes disponibles que había en el momento de suspender el encuentro.
- d) No se podrán añadir sustitutos a la lista de jugadores convocados.

- e) Los equipos solo podrán realizar las sustituciones a las que tenían derecho en el momento de suspender el partido.
- f) Aquellos jugadores que habían sido expulsados antes de la suspensión del partido no podrán ser sustituidos.
- g) Las sanciones impuestas antes de suspender el partido seguirán vigentes durante el resto del encuentro.
- h) El partido se reanudará retomando la misma acción que se estaba produciendo en el momento de la suspensión (p.ej. ejecución de una falta, saque de banda, saque de puerta, saque de esquina, lanzamiento de penalti, etc.). Si el partido se suspendió con el balón en juego, se reanudará con un bote neutral en el mismo punto en el que el encuentro se detuvo.
- i) Los gastos que originare la reanudación de un partido suspendido serán de cargo del club al que se declare responsable de la suspensión, salvo que fuere por fuerza mayor (p.ej. fuerte lluvia). En caso de controversia, el Comité Disciplinario de la LIGAPRO será el organismo competente para resolver sobre la referida responsabilidad, así como también para determinar el importe de los alegados gastos.

No rigen las disposiciones del presente artículo 79, para el partido en que el árbitro no dio la señal para comenzar el juego o el juego tampoco se inició con el saque inicial. En este caso, se entiende que el partido nunca inicio ni comenzó.

Los árbitros por cuya razón no se realizare una programación, sea por su falta o inasistencia, serán asimismo responsables en los costos que se hubiesen generado en dicha programación, para con ambos clubes (local y visitante), los que serán deducidos de sus respectivos importes que son pagados por intermedio de la LIGAPRO.<sup>1</sup>

**Art. 80.-** Si en una programación ocurrieren incidentes que ocasionaren daños materiales en el estadio y los daños fueren causados por aficionados, jugadores, miembros del cuerpo técnico o dirigentes del club visitante, éste pagará la totalidad del perjuicio ocasionado. La LIGAPRO dispondrá que el valor de los daños se pague en un plazo máximo de ocho días, previa presentación de las planillas o comprobantes que justifiquen el monto del perjuicio.

**Art. (...)-** Están prohibidas las programaciones a puerta cerrada por parte de los clubes, salvo por sanciones disciplinarias, así como por causa fortuita o fuerza mayor, debidamente acreditadas ante la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LIGAPRO.

---

<sup>1</sup> “Todos los aspectos relacionados con la actividad arbitral se encuentran normados en el Reglamento de la Comisión de Árbitros de la FEF y demás normativa aplicable, emitida por los entes con jurisdicción y competencia para regular dicha actividad.” Nota de Federación Ecuatoriana de Fútbol – FEF, por último inciso del Artículo 79.

El club que incumpliera esta prohibición será sancionado acorde al reglamento disciplinario de aplicación de LIGAPRO, incluyéndose una multa no inferior a 500 UDM.

Excepcionalmente, ante peticiones oportunas, motivadas y razonadas de los clubes, la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LIGAPRO podrá autorizar programaciones a puerta cerrada.

*[Agregado por Resolución del Consejo de Presidentes del 20 de diciembre de 2024].*

**Art. 81.-** Si un equipo no se presenta a un partido (excepto en casos de fuerza mayor); o, se niega a continuar a jugar o deja el campo antes del final del partido, se considerará que este equipo pierde el partido, cuyos puntos se acreditarán a su contenedor, con el marcador de tres goles a cero, si éste fuere inferior, además de las correspondientes sanciones pecuniarias e indemnizaciones del Reglamento de Infracciones y Sanciones de aplicación de la LIGAPRO.

Para los casos en que un equipo o ambos equipos no se presenten a un partido por causas de fuerza mayor, se entenderá como reprogramación, es decir, se deberá designar nuevamente a todos los oficiales de partido, árbitros y demás dignidades del encuentro.

**Art. 82.-** Los jugadores que intervinieron en una programación, sean titulares o suplentes, se abstendrán de efectuar comentarios públicos sobre el arbitraje del partido realizado, y solamente podrán pronunciarse comentando la actuación de los árbitros, cumplidas por lo menos veinticuatro horas de terminado el partido.

**Art. 83.-** Solo para aquellos partidos que la LIGAPRO considere, la Dirección de Competiciones o la Dirección de Escenarios Deportivos y Seguridad podrá realizar la Reunión de Coordinación del Partido, para ultimar los detalles del mismo, normalmente en el estadio y en el mismo día del partido, y deberá contar con la presencia de las siguientes personas:

a) LIGAPRO:

Comisario de Juego.  
Delegado de Seguridad.  
Oficial de Patrocinio.  
Otros oficiales (en caso que sean nombrados).

b) Equipos (local y visitante):

Responsable de prensa.  
Responsable de seguridad.  
Responsable del área médica.  
Responsable del área técnica.

c) Otros:

Médico Doping.

Cuarto Árbitro.

En caso de no concurrir a la Reunión de Coordinación del Partido, el respectivo club será sancionado con una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA). De ser el caso, el Comisario de Juego informará de la no concurrencia de un club, al momento de emitir su respectivo informe del correspondiente partido.

## TÍTULO (...)

### **CONTROL, SUPERVISIÓN Y SEGUIMIENTO DEL ESTADO DEL TERRENO DE JUEGO**

#### **Capítulo I**

##### **Del “Campo de Juego Calificado”**

**Art. (...)-** Todo club, previo al inicio de cada respectiva temporada, deberá contar obligatoriamente con el certificado de “Campo de Juego Autorizado”, avalado por la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LIGAPRO, conforme asimismo al Formulario que, para efectos, expedirá la LIGAPRO.

**Art. (...)-** Previo al inicio de cada respectiva temporada, el club deberá contar obligatoriamente con un “Responsable de Campo de Juego”, avalado por la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LIGAPRO.

Para tales efectos, el “Responsable de Campo de Juego” deberá asimismo aprobar el respectivo curso que sea emitido por la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LIGAPRO.

*[Agregado por Resolución del Consejo de Presidentes del 20 de diciembre de 2024].*

#### **Capítulo II**

##### **Del césped natural o artificial (sintético)**

**Art. (...)-** Para efectos de los partidos, los estadios deberán ser de césped natural o artificial (sintético), a altura del césped entre 20mm. y 25mm. La altura del césped no podrá exceder la altura de 25mm.; y, todo el campo deberá ser cortado con la misma altura.

El corte del césped, obligatoriamente, deberá ser en líneas rectas perpendiculares a la línea lateral del campo, excepto para el césped artificial (sintético), en cuyo caso este corte es solamente sugerido.

En cuanto a la marcación (tizado) del campo de juego, que deberá ser en color blanco, el ancho de las líneas debe ser exactamente igual al diámetro de los postes del arco, es decir, si el poste tiene 12 cm de diámetro, las líneas de marcación

deberán tener 12 cm de ancho. El ancho de las líneas debe ser exacto; la marcación debe ser clara y nítida; y, las líneas deben ser totalmente rectas y de color blanco. La pintura deberá ser en emulsión base agua (látex), fabricada a base de copolímeros acrílicos de acabado mate y terso.

Los estadios con césped artificial (sintético) deberán cumplir con los estándares mínimos exigidos por la FIFA, es decir, que posean, por lo menos, el FIFA FIELD CERTIFICATE (QUALITY PRO) vigente. Estos estadios únicamente serán calificados una vez que la LIGAPRO reciba el respectivo certificado de calidad correspondiente, actualizado y vigente. Este campo de juego deberá asimismo tener un sistema de drenaje adecuado al clima local para garantizar la realización de los partidos bajo adversidades climáticas, así como un sistema de irrigación, preferencialmente automático, que permita la distribución homogénea de la lámina de agua por la superficie. Los clubes que registren estadios con superficie de césped artificial (sintético), en los cuales el certificado QUALITY PRO esté vigente al momento de solicitar su calificación, pero el mismo caduque durante el desarrollo de la respectiva competición, deberán presentar el nuevo certificado renovado para poder seguir utilizando este escenario deportivo.

Por cada incumplimiento de lo dispuesto en este artículo, el respectivo club será sancionado con una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA). Al tercer incumplimiento, la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LigaPro dispondrá la descalificación de dicho estadio, no pudiendo hasta entonces programarse partidos de las competiciones de LigaPro; por lo que el respectivo club (o clubes, de ser el caso) organizará su partido en un estadio diferente, de aquellos calificados por la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LigaPro. Bajo ningún motivo, el respectivo Club podrá ceder la localía. Para cualquier nueva calificación el estadio deberá igualmente cumplir con lo dispuesto en este Título.

Asimismo, si las condiciones generales del césped artificial (sintético) no cumplen con los estándares de calidad internacional de la FIFA, LIGAPRO podrá negar y/o descalificar el respectivo estadio. Para cualquier nueva calificación, el estadio deberá igualmente cumplir con lo dispuesto en este Título.

**Art. (...).**- El terreno de juego, que corresponde a la cancha, debe estar completamente cubierto de césped. No debe haber ningún área sin cobertura o con una densidad de hierba tan baja que ello se aprecie significativamente mediante una simple valoración visual o perjudique las condiciones de juego, conforme asimismo a lo dispuesto en este Reglamento.

Las replantaciones de césped, que afecten a la totalidad o a una parte significativa de la superficie del terreno de juego (área de meta o de penalti, zona cercana a una banda, etc.), deberán ser informadas a la LigaPro previamente a su realización, para conocimiento y adecuada valoración de tal aspecto en la lista de comprobación de cada respectivo partido.

El césped para instalar deberá ser tan parecido como sea posible al del resto del terreno de juego en términos de especie, color y densidad, para intentar evitar visualmente el efecto “parche” en una retransmisión televisiva.

Por cada caso de incumplimiento o inobservancia de lo dispuesto en este artículo, para con las competiciones de la LigaPro, el respectivo club será sancionado con una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA). Al tercer incumplimiento, la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LigaPro dispondrá la descalificación de dicho estadio, no pudiendo hasta entonces programarse partidos de las competiciones de LigaPro; por lo que el respectivo club (o clubes, de ser el caso) organizará su partido en un estadio diferente, de aquellos calificados por la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LigaPro. Bajo ningún motivo, el respectivo Club podrá ceder la localía. Para cualquier nueva calificación el estadio deberá igualmente cumplir con lo dispuesto en este Título.

### **Capítulo III**

#### **Del protocolo de irrigación del campo**

**Art. (...)-** El Comisario de Juego informará el protocolo de irrigación del campo para cada partido, de acuerdo con las condiciones del campo y las condiciones climáticas. Normalmente, el protocolo deberá constar de una irrigación (inicio de partido -2h); seguido de otra irrigación ligera (inicio de partido -00:20m), dependiendo de las condiciones climáticas y condiciones del campo. Los responsables del mantenimiento del campo, el Comisario de Juego y el árbitro tomarán tales decisiones conjuntamente.

Por cada caso de incumplimiento o inobservancia de lo dispuesto en este artículo, para con las competiciones de la LigaPro, el respectivo club será sancionado con una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA).

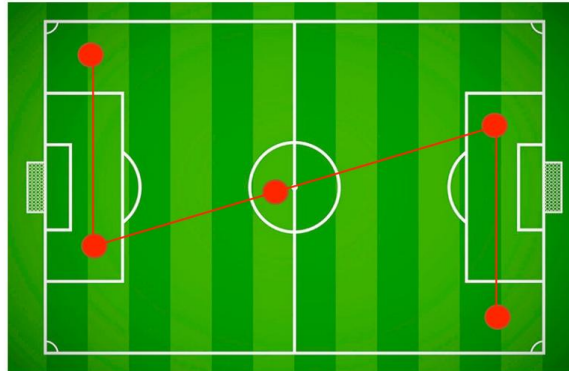
### **Capítulo IV**

#### **De la calificación del estado del terreno de juego**

**Art. (...)-** El Comisario de Juego, también en cada uno de los partidos para que sea programado, además de las funciones señaladas en el “Reglamento para Oficiales de la LigaPro y Delegados de Clubes, para partidos de los campeonatos realizados por la LigaPro” deberá calificar el estado del terreno de juego, de acuerdo con lo establecido en el presente Título.

Para tales efectos, previo al inicio de un partido y siempre en presencia del responsable del terreno de juego del club local o de un delegado, así como del árbitro central, el Comisario de Juego levantará un informe de control, supervisión y seguimiento del estado del terreno de juego.

Para otorgar una calificación, la revisión se realizará en cinco puntos diferentes del terreno de juego, en forma de “Z”, dando medición a la calidad en ambas áreas, en el centro del campo y en el lateral de cada una de las áreas. Ejemplo de muestreos, en puntos rojos:



El detalle de la valoración será asimismo acorde a:

- **Cobertura:** El Comisario de Juego utilizará como herramienta “un medidor de cobertura de césped”; y, realizará fotografías en alta resolución, tomando como referencia su cintura. En cada foto se tendrá que visualizar un zapato, para considerar el tamaño de las posibles fallas.
- **Altura:** La altura se valorará con un “prisma de altura de corte.” Toda la superficie del terreno de juego deberá cortarse horas antes del respectivo partido oficial y a la misma altura.
- **Marcado de líneas:** Aquí se utilizará una cinta métrica topográfica.
- **Franjas:** Para que las franjas se vean con claridad, el césped deberá obligatoriamente retocarse horas antes del partido oficial.
- **Irrigación al terreno de juego:** Estas irrigaciones deberán ser acorde a lo que menciona el presente Reglamento.

La LigaPro proveerá de las respectivas herramientas para que el Comisario de Juego pueda realizar las correspondientes calificaciones del estado del terreno de juego, de acuerdo con este Título. Cuando fuese del caso, el respectivo Club será responsable de su mantenimiento y/o custodia, debiendo reponer la herramienta por cualquier incumplimiento en cuanto a dicho mantenimiento y/o custodia

**Art. (...).**- La Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LigaPro podrá disponer que el respectivo Comisario de Juego de una programación o

un Delegado de LigaPro, dentro de las treinta y seis (36) horas previas al inicio de un partido, compruebe el estado del terreno de juego para con un encuentro, y siempre en presencia del responsable del terreno de juego del club local o de un delegado. Para tales efectos, se levantará asimismo un informe de control, supervisión y seguimiento, con motivo de conocer en qué condiciones se encuentra el terreno de juego.

**Art. (...).**- Si en cualquiera de los informes de control, supervisión y seguimiento, el terreno de juego presenta dos incumplimientos o más, la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LigaPro dispondrá que a la cancha se efectúe un plan de revisión y seguimiento de hasta 10 días calendario para su correspondiente cumplimiento. Se podrá pedir, por una sola ocasión, una prórroga de hasta 5 días calendario adicionales para continuar con el preindicado seguimiento, siempre que se justifique que se han realizado avances de mejoras para su respectivo cumplimiento.

Si el terreno de juego continúa con los incumplimientos luego del plazo concedido, la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LigaPro dispondrá la descalificación de dicho estadio, no pudiendo hasta entonces programarse partidos de las competencias de LigaPro; por lo que el respectivo club (o clubes, de ser el caso) organizará su partido en un estadio diferente, de aquellos calificados por la Dirección de Competiciones, Escenarios Deportivos y Seguridad de LigaPro. Bajo ningún motivo, el respectivo Club podrá ceder la localía. Para cualquier nueva calificación el estadio deberá igualmente cumplir con lo dispuesto en este Título.

Adicionalmente, el respectivo club será también sancionado con una multa de US\$ 2000 (DOS MIL DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA).

#### **TÍTULO IV** **SEGURIDAD**

**Art. 84.-** La Seguridad se regirá acorde a lo dispuesto en la reglamentación de aplicación de la LIGAPRO.

#### **TÍTULO V** **MEDIOS DE COMUNICACIÓN**

**Art. 85.-** Los Medios de Comunicación se conducirán conforme a lo dispuesto también en la reglamentación de aplicación de la LIGAPRO.

El Comisario de Juego tendrá autoridad para igualmente retirar la acreditación y el respectivo chaleco de identificación, que permiten acceso al área de campo de juego, de los medios de comunicación que incumplan con la referida reglamentación; y, también, se podrá solicitar a los encargados de seguridad, su exclusión del campo de juego.

## **TÍTULO VI**

### **MARKETING Y PATROCINIO**

**Art. 86.-** Los clubes deberán cumplir estrictamente con lo dispuesto en el Reglamento de Marketing y Patrocinio de la LIGAPRO.

## **TÍTULO VII**

### **ASUNTOS MÉDICOS Y CONTROL DE DOPAJE**

**Art. 87.-** Es responsabilidad del equipo local proveer para cada partido, la siguiente estructura:

- a) Tener a disposición, por lo menos, 1 ambulancia de alta complejidad con acceso inmediato al campo de juego; y, además, contar con un hospital de alta complejidad a un tiempo no mayor a 15 minutos del estadio. Las ambulancias deben estar en el estadio como mínimo -2h al inicio de partido hasta 1h después del término del partido.
- b) Contar en el campo de juego, con personal médico o paramédico con el siguiente equipamiento:
  - Desfibrilador Externo Automático.
  - Camilla rígida de extracción para trauma raquimedular o camilla de extracción de víctimas de trauma.
  - Inmovilizador provisorio para miembros superiores o inferiores traumatizados.
  - Bolsa de Soporte Avanzado a la Vida (ALS) - equipamientos de resucitación cardiaca y soporte ventilatorio.
- c) El estadio deberá estar equipado con sala(s) de primeros auxilios, para atender a los jugadores, oficiales y espectadores que necesiten asistencia médica, de acuerdo también con el pertinente Reglamento de Licencia de Clubes.
- d) El equipo que ejerce la localía, obligatoriamente, deberá proveer un dispensario médico; y, un botiquín con medicamentos y material de curación, para aplicarlos en los casos que sean necesarios. Este botiquín deberá estar situado en la respectiva mesa de control. Por su incumplimiento, el respectivo club será sancionado con una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA).
- e) El dueño de la programación deberá proporcionar camilleros avalados o certificados, los cuales deberán ser verificados por el Comisario de Juego o el Delegado de Seguridad. Por su incumplimiento, el respectivo club será asimismo sancionado con una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA).

**Art. 88.-** Los estadios donde se disputen los partidos, deberán contar indefectiblemente con una sala asignada exclusivamente para el control de dopaje, la que deberá tener una identificación en la puerta de acceso. Además, deberá estar montada con el equipamiento que se describe seguidamente:

- a) Aire acondicionado en buenas condiciones y de buen funcionamiento, para el caso que el clima haga que se requiera.
- b) 4 sillones cómodos para los jugadores sorteados y/o electos para el control de dopaje.
- c) 4 Asientos para los médicos de los equipos y personal de dopaje.
- d) 1 Escritorio.
- e) 1 Ventilador.
- f) 1 Heladera en buenas condiciones con las bebidas y/o refrigerios incluidos.
- g) Ducha con agua fría y caliente.
- h) Baño equipado con inodoro, mingitorio y lavamanos.
- i) Puerta con llave.
- j) Iluminación adecuada.
- k) Televisor con señal de transmisión oficial del partido.

**Art. 89.-** El Control de Dopaje estará a cargo de la Comisión Médica de la Federación Ecuatoriana de Fútbol, conforme a su respectiva reglamentación de aplicación y al Reglamento Antidopaje de la CONMEBOL, de la FIFA y del Código Mundial de Antidopaje de la WADA.

## **TÍTULO VIII**

### **ASUNTOS DISCIPLINARIOS**

**Art. 90.-** Las amonestaciones serán las que se establecen en el Reglamento de Infracciones y Sanciones que la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador aplicará, esto es, a las respectivas infracciones previstas y sancionadas en el Reglamento de la Comisión Disciplinaria de la Federación Ecuatoriana de Fútbol, de acuerdo a su pertinente ámbito de aplicación; y, en concordancia también, con las Reglas de Juego, decididas por la *International Football Association Board* y publicadas por la FIFA. Se podrá además, utilizar los reglamentos disciplinarios de FIFA y CONMEBOL.

**Art. 91.-** Las amonestaciones aplicadas por el árbitro serán registradas.

El jugador que recibiera un total de cinco tarjetas amarillas de manera consecutiva o alternada quedará suspendido para el siguiente partido, indistintamente de la FASE en que deba cumplirse la sanción.

Las tarjetas amarillas se borrarán entre FASE y FASE de los campeonatos de la Serie A y Serie B, conforme a las FASES establecidas en este Reglamento. En consecuencia, al inicio de cada respectiva FASE, las tarjetas amarillas quedarán borradas.

Los clubes son los únicos y exclusivos responsables del control de las correspondientes tarjetas amarillas y rojas, así como de las suspensiones, de sus respectivos jugadores. El club no podrá alegar desconocimiento, ni ignorancia ni confusión ni error, en relación a dicho control. No admitirá, entonces, recurso alguno ante el Comité Disciplinario y de Apelaciones de la LIGAPRO.

Para el campeonato de la Serie A, la amonestación efectuada por el árbitro a un jugador (con tarjeta amarilla) será sancionada con USD 20 (veinte dólares de los Estados Unidos de América) por cada una. Para también el campeonato de la Serie A, toda expulsión del terreno de juego a un jugador, implicará asimismo una multa de USD 100 (cien dólares de los Estados Unidos de América), y sin perjuicio a los correspondientes partidos de suspensión acorde al Reglamento de Infracciones y Sanciones que la LIGAPRO aplique.

Para el campeonato de la Serie B, la amonestación efectuada por el árbitro a un jugador (con tarjeta amarilla) será sancionada con USD 10 (diez dólares de los Estados Unidos de América) por cada una. Para también el campeonato de la Serie B, toda expulsión del terreno de juego a un jugador, implicará asimismo una multa de USD 50 (cincuenta dólares de los Estados Unidos de América), y sin perjuicio a los correspondientes partidos de suspensión acorde al Reglamento de Infracciones y Sanciones que la LIGAPRO aplique.

Los jugadores serán asimismo responsables solidarios por los montos en que hubiesen sido sancionados.

## **TÍTULO IX**

### **ADECUACIÓN VAR (ÁRBITRO ASISTENTE DE VIDEO)**

**Art. 92.-** Es responsabilidad del equipo local proveer para cada partido, por lo menos, la siguiente infraestructura:

- Conexión de internet de 100 Mbps en el sector de las móviles de transmisión.
- Conexión de 220 V en el sector de las móviles de transmisión.

También es responsabilidad del equipo local proporcionar infraestructura por medio de andamios o de torres o de la que disponga la Dirección de Arbitraje de LIGAPRO, para que las cámaras (Goal Line, offside, reversas, principal, etc.) tengan una altura mínima de siete (7) metros. (Ver gráfico).



Cada club deberá proporcionar dicha infraestructura previo al inicio del campeonato respectivo de cada temporada y/o de la Fase correspondiente, para las competiciones de LIGAPRO que requieran una adecuación VAR. No contar con dicha infraestructura acarreará que el escenario deportivo no sea calificado.

La Dirección de Arbitraje en conjunto con la Dirección de Escenarios Deportivos y Seguridad, un delegado de la empresa dueña de los derechos de televisión y un delegado de la empresa que presta el servicio del VAR, deberá corroborar la validez y funcionamiento de dichas infraestructuras, expidiendo, para tales efectos, la pertinente certificación.

**Art. 93.-** Cuando un club local, por fuerza mayor, caso fortuito, sanción disciplinaria o cualquier otro motivo, tenga que cambiar de escenario deportivo, este nuevo escenario también deberá obligatoriamente contar con las infraestructuras mencionadas en el presente Título.

Asimismo, la Dirección de Arbitraje en conjunto con la Dirección de Escenarios Deportivos y Seguridad, el "Oficial VAR" si fuese designado, un delegado de la empresa dueña de los derechos de televisión y un delegado de la empresa que presta el servicio del VAR, deberán corroborar la validez y funcionamiento de estas infraestructuras. Para tales efectos, se hará una inspección días (o día) previos al respectivo partido, para certificar si estas infraestructuras se encuentran aptas; caso contrario, el estadio no será calificado para este partido, debiendo designarse otro escenario que deberá asimismo cumplir con lo indicado en este artículo.

**Art. 94.-** El control de las disposiciones del presente Título estará también a cargo de los Oficiales designados a una determinada programación.

La LIGAPRO podrá también designar a un “Oficial VAR”, quien deberá estar por con lo menos cuatro (4) horas antes del inicio del respectivo partido; y, deberá permanecer hasta la salida del escenario deportivo del equipo arbitral y VAR.

Los informes del “Oficial VAR” gozarán --a efectos disciplinarios-- de la misma validez y fuerza que los informes de los árbitros de los partidos, así como los demás informes que emitan los Oficiales del Partido en relación con el cumplimiento de las normas del presente Título.

La actuación de los referidos Oficiales se sujetará también a las normas de los reglamentos de la LIGAPRO y a las resoluciones que dicten sus organismos competentes.

Estos Oficiales podrán ser sancionados en los términos establecidos en el Título V (Sanciones) del Reglamento para Oficiales de la LIGAPRO y Delegados de Clubes, para partidos de los campeonatos realizados por la LIGAPRO.

**Art. 95.-** En cualquier momento, la Dirección de Arbitraje de la LIGAPRO podrá también solicitar que se realicen otras infraestructuras a las ya mencionadas en este Título, que resulten adicionalmente necesarias por la adecuación VAR, las que deberán también ser cumplidas, de forma oportuna y obligatoria.

En caso de no cumplir con dichas otras infraestructuras, el club local será sancionado con una multa de dos (2) SBU, la primera vez.

En caso de reincidencia, el club local será sancionado con la prohibición de utilizar su estadio como local por una fecha. La reincidencia será considerada en la misma temporada.

**Art. 96.-** Cuando en la Sala VOR se llegare a comprobar la presencia de personas no autorizadas, el club a las que pertenecieran dichas personas será sancionado la primera vez con multa de tres (3) SBU; y, en caso de reincidencia, el club local será sancionado con la prohibición de utilizar su estadio como local por una fecha. La reincidencia será considerada en la misma temporada. Para este caso, el club local deberá disponer la respectiva seguridad privada que determine la Dirección de Escenarios Deportivos y Seguridad de LigaPro.

**Art. 97.-** En caso de que para el día del partido o una vez este iniciado, por cualquier circunstancia, no se cuente con el sistema VAR, de ninguna forma y manera, se suspenderá dicho partido.

Si este evento se da por la falta de las infraestructuras indicadas en el presente Título, el club local, además de igualmente cancelar los correspondientes

costos relacionados (árbitro VAR, AVAR y Quality Manager), será sancionado con una multa de tres (3) SBU, la primera vez. En caso de reincidencia, el club local será sancionado con la prohibición de utilizar su estadio como local por una fecha. La reincidencia será considerada en la misma temporada.

**Art. 98.-** La LIGAPRO expedirá normas e instrucciones complementarias que sean necesarias para la ejecución de las presentes normas; y, la Dirección de Arbitraje o de Competiciones de LIGAPRO resolverá los casos omisos, pudiendo expedir las Circulares que fuesen convenientes o necesarias, para efectos de la aplicación de estas normas.

### DISPOSICIONES GENERALES

**PRIMERA.-** La LIGAPRO expedirá normas e instrucciones complementarias que sean necesarias para la ejecución del presente Reglamento; y, la Dirección de Competiciones resolverá los casos omisos, pudiendo expedir las Circulares que fuesen convenientes o necesarias, para efectos de la aplicación de este Reglamento.

Se podrá aplicar subsidiariamente, en lo que fuese necesario y no contravenga al Estatuto y a los Reglamentos de la LIGAPRO, la normativa de la Federación Ecuatoriana de Fútbol.

**SEGUNDA.-** La determinación de los clubes vencedores del respectivo campeonato profesional de primera categoría serán definitivas (SERIE A y SERIE B); y, se la comunicará, por escrito, a la FEF, para su reconocimiento y validez, así como para todos los efectos jurídicos ante FIFA, CONMEBOL y en general ante cualquier organismo y autoridad.

Para cualquier otorgamiento de cupos a torneos internacionales (CONMEBOL) por parte de la Federación Ecuatoriana de Fútbol – FEF, se lo comunicará acorde a lo dispuesto en el Capítulo II de este Reglamento, tomando asimismo en cuenta que el club ubicado en la primera (1) posición de la Tabla de Posiciones de la FASE INICIAL tendrá derecho al cupo correspondiente a *Ecuador 2* para la Copa CONMEBOL Libertadores, como ganador de esta FASE INICIAL.<sup>2</sup> [*Reformado por Resolución del Consejo de Presidentes del 27 de septiembre de 2024*].

**TERCERA.-** El Campeón y Vicecampeón de la SERIE A serán el primer lugar y el segundo lugar, respectivamente, acorde a lo dispuesto en el Capítulo II de este Reglamento. El tercero hasta el octavo puesto y así sucesivamente, serán establecidos también acorde a lo dispuesto en el Capítulo II de este Reglamento, esto es, que las posiciones finales de los clubes serán determinadas de acuerdo con su ubicación en sus respectivos HEXAGONALES y CUADRANGULAR DE DESCENSO de la FASE FINAL. [*Reformado por Resolución del Consejo de Presidentes del 27 de septiembre de 2024*].

---

<sup>2</sup> “Los cupos para la participación de los Torneos Internacionales, junto con su distribución de los mismos son de exclusiva competencia de la Federación Ecuatoriana de Fútbol FEF, en virtud de lo que cualquier disposición reglamentaria al respecto deberá desarrollarse en ese sentido.” Nota de Federación Ecuatoriana de Fútbol – FEF.

**CUARTA.-** Se permitirá hasta el máximo de 5 sustituciones de jugadores para cada equipo. Para el uso efectivo de la(s) sustitución(es), el equipo podrá efectuarlo en el máximo de tres momentos por cada partido, de acuerdo con las Reglas de Juego y Circulares emitidas por la International Football Association Board (IFAB) y publicadas por la FIFA.

**QUINTA.-** En caso de reincidencia en los incumplimientos sancionados en este Reglamento, con una multa de US\$ 500 (QUINIENTOS DÓLARES DE LOS ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA), la multa, para los siguientes partidos, será de dos mil dólares de los Estados Unidos de América (US\$ 2,000) para los clubes de la Serie “A”, igualmente por cada incumplimiento; y, de un mil dólares de los Estados Unidos de América (US\$ 1,000) para los clubes de la Serie “B”, también por cada inobservancia.

**SEXTA.-** Los clubes participantes deberán informar a la LIGAPRO el estadio donde van a ejercer su localía. Este estadio deberá ser de aquellos calificados por la Dirección de Escenarios Deportivos y Seguridad de la LIGAPRO. En caso de cualquier cambio del referido estadio, deberá ser solicitado, a la LIGAPRO, con 30 días de anticipación, debiendo ser ese nuevo estadio asimismo de aquellos calificados por la Dirección de Escenarios Deportivos y Seguridad de la LIGAPRO, la que podrá aceptar o negar dicha solicitud de cambio de estadio. Bajo ningún motivo, los clubes participantes podrán ceder la localía.

Los clubes podrán ejercer su localía en un escenario distinto al habitual, por motivos de fuerza mayor o caso fortuito, pese a que no se haya solicitado con el tiempo especificado en el primer inciso de la presente disposición. Dicho escenario será también de aquellos calificados por la Dirección de Escenarios Deportivos y Seguridad de la LIGAPRO, la que igualmente examinará los aludidos motivos. Igualmente, bajo ningún motivo, los clubes participantes podrán ceder la localía.

**SÉPTIMA.-** En caso que un club no pueda actuar en su estadio, por sanción, deberá informar a la LIGAPRO el estadio en donde va a jugar. Este estadio deberá ser de aquellos calificados por la Dirección de Escenarios Deportivos y Seguridad de la LIGAPRO. Bajo ningún motivo, los clubes participantes podrán ceder la localía.

**OCTAVA.-** Los clubes podrán oportunamente solicitar la contratación de árbitros extranjeros para que dirijan los partidos de los campeonatos realizados, administrados y organizados por la LIGAPRO.

De ser el caso, la LIGAPRO comunicará la petición de los clubes interesados a la Federación Ecuatoriana de Fútbol, para los fines pertinentes.

Los costos y honorarios de la contratación de los árbitros extranjeros serán cancelados por el club o los clubes solicitantes.

**NOVENA.-** Las multas impuestas por las sanciones o infracciones determinadas por los reglamentos de aplicación de la LIGAPRO serán aplicadas y cobradas por la LIGAPRO

con cargo a los importes de los clubes por sus respectivos derechos económicos (incluyéndose los derechos audiovisuales).

**DÉCIMA.-** Para los campeonatos realizados, administrados y organizados por la LIGAPRO, a efectos determinados en los reglamentos de aplicación de la LIGAPRO, la Unidad Deportiva de Multa (“UDM”) se entenderá que se remite al importe que fije el Comité Directivo de la LIGAPRO.

(...)- El formato de torneo aprobado mediante Resolución de Consejo de Presidentes, en Sesión Extraordinaria el 23 de mayo de 2020, será aplicado por el periodo de 5 temporadas deportivas, contadas a partir de la temporada deportiva 2020, hasta el fin de la temporada deportiva 2024; finalizado el periodo aplicación descrito en la presente disposición, para la aprobación, por parte del Consejo de Presidentes, de formatos de competición que incluyan una modificación en el número de integrantes de cada Serie (Serie “A” 16 afiliados y Serie “B” 10 afiliados) se requerirá la aprobación de las dos terceras partes de los miembros del Consejo de Presidentes y, además, de la mayoría simple en cada una de las Series “A” y “B”.

(...)- En los Reglamento de LIGAPRO, así como los aplicables a la misma, cuando se refiera a “oficial de seguridad”, sustitúyase por “Delegado de Seguridad”.

(...)- Para el procedimiento de identificación de los jugadores, integrantes del cuerpo técnico y del staff técnico, que constaren de la respectiva planilla de juego de los partidos de la LIGAPRO, se utilizará los correspondientes documentos de identificación válidos en el Ecuador (documentos de identidad y/o licencias de conducir y/o pasaportes), sean en físico o en archivo digital.

(...)- Los clubes deberán presentar una “Declaración de Cumplimiento” firmada por el representante legal del club, como requisito para su inscripción para participar en el campeonato de fútbol de la primera categoría Serie “A” y Serie “B”, por cada campeonato o temporada.

Los términos de esta “Declaración de Cumplimiento” serán determinados por la Dirección de Integridad y Antipiratería de la LIGAPRO.

*[Agregado por Resolución del Consejo de Presidentes del 20 de diciembre de 2024].*

## DISPOSICIONES TRANSITORIAS

**PRIMERA.-** Desde la temporada 2019, intervendrán 16 equipos en la Serie “A”; y, 10 equipos en la Serie “B”.

La Serie A para la temporada 2019, corresponderá a los 12 clubes que participaron en la primera categoría Serie A en el año 2018, más los 4 equipos que en la tabla acumulada 2018 de la Serie B ocuparon, por méritos deportivos, los 4 primeros lugares.

La Serie B para la temporada 2019, corresponderá a 10 equipos en total; 8 que participaron en la primera categoría Serie B en el año 2018, más los 2 equipos de la segunda categoría del fútbol ecuatoriano, que deportivamente ganaron el derecho de ascender a la primera categoría.

**SEGUNDA.-** Los partidos de los campeonatos de la LIGAPRO, en cada una de sus respectivas fases, empezarán y terminarán según el calendario que establezca la Dirección de Competiciones de la LIGAPRO.

**TERCERA.-** El jugador que se encuentre con pena de suspensión en otros campeonatos nacionales o en el del año 2018, por un tiempo de un mes o en adelante, deberá igualmente cumplir dicha sanción dentro del campeonato de la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador.

El jugador que se encuentre con pena de suspensión por motivo de dopaje deberá también cumplir su sanción dentro del campeonato de la Liga Profesional de Fútbol del Ecuador.

Las tarjetas rojas impuestas en el campeonato nacional de fútbol del año 2018, se computarán para la competencia organizada por la LIGAPRO.

Las tarjetas amarillas establecidas en otras competiciones a cargo de la FEF o aquellas impuestas en el campeonato nacional de fútbol del año 2018, no se computarán para la competencia organizada por la LIGAPRO.

En caso de no haberse completado la quinta amonestación en los partidos de los campeonatos de la LIGAPRO; y, por consiguiente no conlleve suspensión, las amonestaciones (tarjetas amarillas) se borrarán para el siguiente campeonato de la LIGAPRO.

**CUARTA.-** El ascenso de clubes establecido en el presente Reglamento de Competiciones no aplica para los clubes considerados filiales, acorde a la reglamentación de aplicación de la LIGAPRO. En cuyo caso, ascenderá el respectivo club de conformidad asimismo a lo establecido en el presente Reglamento. *[Reformado por Resolución del Consejo de Presidentes del 2 de febrero de 2024].*

**QUINTA.-** La obligatoriedad del corte del césped en líneas rectas perpendiculares a la línea lateral del campo; y, la respectiva multa por cada incumplimiento, dispuestos en el artículo 51 del presente Reglamento, entrará en vigencia desde el 1 de abril de 2020.

**SEXTA.-** Las disposiciones del Título IX, sobre ADECUACIÓN VAR (ÁRBITRO ASISTENTE DE VIDEO), serán aplicables y de cumplimiento obligatorio desde el inicio de la FASE DOS del campeonato de la SERIE A, temporada 2023.

**(...)-** En virtud del cambio de formato de campeonato de la Serie B\*, con la finalidad de ejecutar un reparto en 2025 aunando los principios de suficiencia

económica (no es posible repartir más de lo generado) y de mérito deportivo (el club con mayores méritos deportivos debe recibir más), se acuerda para 2025 que los clubes que clasificaron en posiciones 9 y 10 de Serie B temporada 2024 (que en el formato anterior habrían descendido a la segunda categoría del fútbol ecuatoriano)\* cederán cada uno irrevocablemente el 20% del valor que respectivamente les correspondan percibir en la temporada 2025 por derechos audiovisuales, a modo de penalización, a los demás 10 clubes que formen parte de la Serie B temporada 2025. *[Aprobado por Resolución del Consejo de Presidentes del 2 de febrero de 2024].*

(...)- A más de lo dispuesto en el “REGLAMENTO DE INSCRIPCIÓN Y HABILITACIÓN DE JUGADORES, MIEMBROS DEL CUERPO TÉCNICO Y MIEMBROS DEL STAFF TÉCNICO PARA CON LA LIGA PROFESIONAL DE FÚTBOL DEL ECUADOR” de la LIGAPRO, para el campeonato de la Serie B se establecen asimismo las siguientes reglas para con los jugadores que sean inscritos y habilitados para jugar en dicha Serie desde la temporada 2025:

- En la temporada 2025, los jugadores serán sub-25, con un máximo de hasta 11 pasados de dicha edad. Para entrar en esta normativa, los jugadores podrán cumplir máximo 25 años durante el 2025 (año calendario). *[Reformado por Resolución del Consejo de Presidentes del 20 de febrero de 2025].*
- Para la temporada 2026, los jugadores serán sub-24, con un máximo de hasta 6 pasados de esta edad. Para entrar en esta normativa, los jugadores podrán cumplir máximo 26 años durante el 2026 (año calendario).
- Para desde la temporada 2027 y en adelante, los jugadores serán sub-23, con un máximo de hasta 5 pasados de edad. Para entrar en esta normativa, los jugadores podrán cumplir máximo 23 años durante la temporada respectiva (año calendario).

-----  
Certifico que el presente Reglamento fue aprobado por el Consejo de Presidentes, en sesión extraordinaria del 18 de diciembre de 2018. Fue reformado, acorde resoluciones del Consejo de Presidentes, en sesiones del 22 de octubre de 2019, del 4 de diciembre de 2019, del 12 de diciembre de 2019, del 21 de enero de 2020, del 23 de mayo de 2020, del 22 de junio de 2020, del 7 de agosto de 2020, del 9 de febrero de 2021, del 22 de diciembre de 2021, del 21 de diciembre de 2022, del 18 de julio de 2023, del 4 de diciembre de 2023, del 2 de febrero de 2024, del 27 de septiembre de 2024, del 20 de diciembre de 2024 y del 20 de febrero de 2025.